

1er Campeonato de Rally Slot de Regularidad, Históricos - Clásicos de Manresa Escala 1:32 Escudería Llum-Llamp

Reglamento Técnico

Están admitidos en este campeonato, todos los coches que tanto por su antigüedad en años de fabricación en el mundo del Slot, como en años de participación en carreras escala 1:1, y no estén presentes en las pruebas actuales del mundial de Rallys.

Estos coches los dividiremos en tres categorías, Históricos, Clásicos y N / Clásicos:

1 – Históricos:

Todos los coches turismos y turismos GT tipos época “Exín”, originalmente fabricados con motores RX, con decoración original del coche.

Esta categoría estará formada por dos grupos: la H1 y H2.

- H1 : Todos los coches hasta 49 mm. de anchura máxima del eje posterior
- H2 : Todos los coches de mas de 49 mm. de anchura mínima del eje posterior

2 – Clásicos:

Réplicas de coches de rally que tomaron parte en competiciones anteriormente al año 1988, con decoración original de rally.

Esta categoría estará formada por dos grupos: la C1 y C2.

- C1: Todos los coches hasta 49 mm. de anchura máxima del eje posterior
- C2: Todos los coches de mas de 49 mm. de anchura mínima del eje posterior

3 – N-Clásicos:

Réplicas de coches de rally que tomaron parte en competiciones anteriormente al año 1988, con decoración original del fabricante y que incorporen elementos tecnológicos cómo:

- Suspensiones
- Bancadas basculantes
- Guías basculantes
- Motores tipos “mabutchi” de caja ~~pequeña~~ grande, abiertos o cerrados.
- Otros elementos técnicos de fabricación actual, no definidos, que se valorarán en el momento que se dé el hecho.

En todos los casos, la anchura máxima permitida de los ejes, neumáticos incluidos, tanto de delante como posterior, no podrá sobresalir de la carrocería visto el vehículo desde la parte superior a excepción de los modelos Históricos que originalmente sobresalieran.

Todo vehículo que quiera participar, tendrá que estar enmarcado dentro de estas referencias; todo caso dudoso será analizado y homologado por la organización, previamente a cualquiera de las pruebas que forman este campeonato.

Modificaciones y limitaciones:

- A - Todos los coches tendrán que suprimir todo tipo de imán adicional que pudiera traer el vehículo.
- B - En la transmisión trasera, el piñón del motor tendrá que incidir directamente sobre la corona del eje posterior, y girar conjuntamente con el eje del motor a una proporción 1:1.

C - Se debe mantener el tipo de transmisión, 4x2 o 4x4, que el coche incorpora de serie.
D - La pintura y decoración son libres (en los casos permitidos), conservando los cristales transparentes si el modelo lo trae de serie.

E - Se permite colocar faros auxiliares, siempre en número par, así como antenas. Se acepta la colocación de copiloto en aquellos coches que no lo traigan de serie.

F - En las piezas de carrocería y chasis que por su defecto, ruptura o desgaste, no tenga las prestaciones para el buen funcionamiento del coche, se permitirá la sustitución de estas por cualquier otra comercializadas por la marca o tiendas para este modelo de coche, siempre que cumpla las características de la original.

G - Los tornillos del chasis podrán ser libres y siempre de material metálico, estos podrán estar enroscados total o parcialmente y el coche deberá conservar la totalidad de sus tornillos.

H - Los motores homologados serán: Todos los motores existentes al mercado siempre que sea el original del coche en cuestión: Scalextric, Tecnitoys, Ninco, Reprotec, Fly, Team Slot, Pink Caro, Scaleuro, Cartrix, Slot.it, Pro Slot Carrera Evolution, Mrrc, Revell, Superslot, Spirit, Nsr, Gom, Auto Arte, Hobby Slot, Slotter y Adelante Slot.

















I - A los motores no se les podrá añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico que altere su rendimiento.

J - Se permite eliminar los componentes electrónicos externos, de funcionalidad antiparasitaria, en aquellos motores que lo traigan de serie. No se permite la eliminación de ningún otro componente.

K - Se permite fijar el motor al chasis con pegamento o cinta adhesiva, sin modificar la posición, lugar o alzada que ocupa el motor respecto al chasis.

L - Queda prohibido el intercambio de piezas entre marcas y modelos de motores diferentes.

M - Los valores máximos permitidos de campo magnético de los imanes del motor, medidos en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light, y con el motor girando a 5 voltios, son las siguientes:

 Motor Scalextric RX 1 (Medido con Pocket Checker DS)	420
 Motor Tecnitoys RX-4-41-8-81- Pro turbo (inducido corto)	8
 Motor Tecnitoys RX-91	8.5
 Motor Tecnitoys Pro Turbo (inducido largo)	9.5
 Motor Tecnitoys (caja verde)	9'5
 Motor Scalextric SRS (caja negra)	8
 Motor Team Slot TS-3 (caja antigua)	11
 Motor Team Slot TS-3 (caja nueva)	10.5
 Motor Team Slot TS-5 (caja antigua)	10'5
 Motor Team Slot TS-5 (caja nueva)	10
 Motor Ninco NC-5	6
 Motor Ninco NC-6	6.5
 Motor Nsr King	8
 Motor Cartrix TX 6 Phantom	7
 Motor Spirit TX 3	11
 Motor Avant Slot Hunter	11
Nivel máximo permitido de homologación (novedades):	11

Ñ - En ningún caso se podrá superar los valores máximos permitidos para el modelo en concreto. Los motores que sobrepasen los límites marcados, tendrán que ser sustituidos o se aplicará la penalización prevista.

O - La guía tendrá de ser la original o en su defecto de características idénticas a la original del coche. Se permite recortar la guía 1 milímetro por la parte inferior de esta (quilla). Las trencillas podrán ser libres dentro de las comercializadas y se permitirá soldar los cables entre ellas y el motor. No están permitidos los aditivos a las trencillas. En los coches de la marca Scalextic-Tecnitoy, se permitirá poner cables para unir el motor a la guía.

P - Las llantas serán las originales del coche en su origen, y en su defecto por deterioro o desgaste, se podrán sustituir por recambio comercializado por el fabricante o por tiendas, pero siempre conservando las características de las originales.

Q - Las cojinetes/rodamientos, serán las originales del coche en su origen, y en su defecto por deterioro o desgaste, se podrán sustituir por recambio comercializado por el fabricante o por tiendas, pero siempre conservando las características de las originales.

R - Ejes, piñones y coronas, serán las originales del coche en su origen, y en su defecto por deterioro o desgaste, se podrán sustituir por recambio comercializado por el fabricante o por tiendas, pero siempre conservando las características de las originales.

S - Los neumáticos podrán ser libres dentro las marcas comercializadas y de goma negro, se podrán limar, dibujar, rebajar y cortar siempre que cubran la llanta en su totalidad y giren solidariamente con ella. Se prohíben los neumáticos de llaves y el uso de aditivos.

T - Cualquier caso que comporte duda y no salga reflejado en el presente reglamento, será estudiado por la organización para buscar su solución y pertinente homologación.

U - La organización se reserva el derecho de homologar o no cualquier vehículo que no cumpla el reglamento anterior.

V - La organización entenderá que la participación de cualquier piloto en este 1er Campeonato de Rally Slot Histórico – Clásicos, tiene pleno conocimiento del presente reglamento y confirma la total aceptación de este.

W - La organización se reserva el derecho de admisión tanto a su local así como en las pruebas.

X - La organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento, previa nota informativa editada en un tiempo prudente para su aplicación y así dar margen suficiente para la adaptación por parte de todos los participantes.