

**1er Campeonato de Rally Slot de Regularidad, Históricos - Clásicos
de Manresa
Escala 1:32
Escudería Llum-LLamp**

Reglamento Deportivo

Este campeonato esta organizado por la escudería Llum-LLamp de Manresa, y las pruebas se llevarán a cabo a su local social, a la calle Bilbao, 13-13 bis – bjs. de Manresa. Este campeonato constará de cuatro (4) pruebas puntuables, de las que no se podrán descontar ninguna y tendrán de ser realizadas dentro el mismo grupo y categoría para puntuar por el trofeo final.

El calendario de pruebas se el siguiente:

- 1ª	22 de junio	Asfalto	Viernes noche
- 2ª	15 de julio	Tierra	Domingo Mañana
- 3ª	28 de octubre	Asfalto	Domingo Mañana
- 4ª	17 de noviembre	Tierra/Nocturno	Sábado Noche

Desarrollo de los Rallys.

Estos serán tipo regularidad, en la que cada participante deberá realizar en cada uno de los cuatro (4) tramos un tiempo estipulado por la organización.

Los tramos serán escogidos al azar de los mismos que habrán servido por la prueba precedente correspondiente al 10º Campeonato de Rally Slot de Manresa que esta entidad está llevando a cabo este año. Estos tramos escogidos podrán ser modificados en su trazado si así lo cree oportuno la organización.

El sistema de puntuación será en forma de “puntos” añadidos según los tiempos que mas o menos se haya realizado sobre el estipulado en cada uno de los tramos y que se irán sumando a la cuenta particular de cada piloto, siendo el participante que menos puntos acumule, el ganador de la carrera.

La participación en este campeonato estará formada por equipos de dos personas, piloto y copiloto. Cada piloto tendrá la colaboración de su copiloto que le ayudará en la asistencia y al cronometraje del tramo, ya que el cronómetro de mesa estará tapado y no será visible a los participantes, sólo el comisario de tramo tendrá la potestad de poder comprobar una vez acabada la pasada, el tiempo realizado y hacer la pertinente anotación en la hoja de ruta del piloto participante.

La organización tendrá a disposición de los participantes, un reloj cronómetro para poder ayudar a la tarea del copiloto si estos lo quisieran.

Los pilotos y copilotos que tomen parte en esta competición, **están obligados** un vez acabada su pasada por los tramos, a cumplir las tareas de comisarios en los tramos que la organización determine, el incumplimiento de este punto, puede suponer la **descalificación** de estos participantes.

Las tareas de los comisarios serán las siguientes:

- 1 - Controlar el desarrollo de cada piloto al paso por el tramo.
- 2 - Anotar los tiempos finales de pasada, como también todas las posibles incidencias que hayan podido surgir durante esta. (Salidas de pista, paradas, etc.)
- 3 - Controlar la posible ayuda externa al equipo participando.
- 4 - El comisario no podrá en caso alguno prestar asistencia al equipo participando.

Durante el transcurso de la prueba, cada participante, deberá ajustarse el máximo posible al tiempo estipulado en cada tramo, siendo penalizadas en forma de tiempo añadido, **cualquier tipo de salida de pista, parada del vehículo y ayuda externa al equipo** en los tramos y dentro de las vueltas marcadas por tramo.

Cualquiera fallo de pista, cronómetro, stop & go, tarjetero, etc. que afecte al pase del participante en un tramo y que sea demostrado, será considerado fallo de pista y no se aplicarán las penalizaciones antes mencionadas, considerando la posibilidad de repetir el tramo.

Cualquiera fallo de coche, mando o irregularidad en el pilotaje por parte del piloto o copiloto, será considerado avería de coche y serán aplicadas las penalizaciones pertinentes.

Penalizaciones añadidas al tiempo final de cada tramo:

- Salida en tramo en plena cursa 3" por salida.
- Parada en tramo en plena cursa 15" por parada.
- Si se pide ayuda externa en plena carrera 3" por asistencia.
- Ayuda Externa en plena cursa 10" para el asistente externo al equipo.

Puntuaciones:

0,01 puntos por cada centésima de segundo por la falta de aproximación tanto por no llegar como por sobrepasar el tiempo estipulado por tramo.

1 punto por segundo acumulado con penalizaciones, que se añadirá al resto de puntos.

Puntuaciones para el Campeonato:

En este campeonato puntuarán cada piloto y cada copiloto por separado, siguiendo la siguiente puntuación por cada uno de ellos:

CLASIF.	PUNTOS	CLASIF.	PUNTOS
1	40	11	18
2	37	12	16
3	34	13	14
4	32	14	12
5	30	15	10
6	28	16	8
7	26	17	6
8	24	18	4
9	22	19	2
10	20	20	1

El coche que no acabe la carrera, sea por avería o abandono, no obtendrá puntuación para la clasificación general.

En caso de empate al final de un rally, se tendrá en cuenta el tiempo del primer tramo de la primera etapa; si persistiera el empate, el del segundo, y así sucesivamente. En caso de empate al final del campeonato se tendrá en cuenta todas las puntuaciones posibles. Si persistiera el empate se deshará según el resultado del primer rally del campeonato.

Penalizaciones Deportivas:

- | | |
|---|-----------------|
| Conducta incívica o antideportiva. | Exclusión. |
| Falsificación del carné de ruta. | Exclusión. |
| Modificar las condiciones de pista sin permiso. | Exclusión. |
| Tocar el coche del parque cerrado sin permiso. | Exclusión. |
| Negarse a cronometrar. | Exclusión. |
| Pérdida del carné de ruta. | 100" |
| Retraso a la entrada de parque cercado. | 1" / minuto. |
| Retraso a la entrada del control horario. | 10"/ minuto. |
| Pérdida de dorsal. | 30". |
| Colocación del coche salido en un lugar diferente. | 10"/ por pista. |
| Retraso en la hora de salida (nieve). | 10"/coche. |
| Retraso en la hora de salida (asfalto). | 5"/coche. |
| Salir sin estar el coche parado o fuera del lugar previsto. | 30" |
| No respetar la zona de prueba hasta el comienzo del tramo. | 30" |

Penalizaciones Técnicas:

Anomalías en el motor.	No admisión de vehículo.
Imanes suplementarios.	No admisión de vehículo.
Chasis modificados	No admisión de vehículo.
Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.	No admisión de vehículo.
Modificación o falta de coronas en los 4x4.	No admisión de vehículo.
Carece de plástico trae luces	No admisión de vehículo.
Modificaciones o falta de correas en los 4x4.	No admisión de vehículo.
Llantas no cubiertas totalmente.	No admisión de vehículo.
Incumplimiento de medidas de neumáticos o ejes.	No admisión de vehículo.
Cojinetes de ejes no reglamentarios	No admisión de vehículo.
Llantas diferentes.	No admisión de vehículo.
Uso de aditivos	Exclusión.
Carencia de cristales.	60"
Ejes, ruedas o guía no reglamentarios.	60"
Carencia piloto.	60".
Carencia copiloto (que traigan).	30".
Ruedas que sobresalgan más del límite	10" / mm.
Carencia de volante.	20".
Ruedas que no giran o no tocan la pista.	20".
Carencia de dorsales o placas de rally en vehículos que lo traigan de serie	10"/ unidad.
Carecer de otros elementos decorativos	10"/ unidad.
Carencia de tornillos	10"/ unidad.
Carencia de la pieza del imán - tornillos aparte -.	10".

La penalización de "No admisión de vehículo" no se aplicará si se subsanada la deficiencia detectada.

Cualquier caso que comporte duda y no salga reflejado en el presente reglamento, será estudiado por la organización para buscar su solución.

La organización entenderá que la participación de cualquier piloto en este 1er Campeonato de Rally Slot Histórico – Clásicos, tiene pleno conocimiento del presente reglamento y confirma su total aceptación.

La organización se reserva el derecho da admisión tanto en su local así como en las pruebas.

La organización se reserva el derecho de modificar el presente reglamento, previa nota informativa editada con un tiempo prudente por su aplicación y así dar margen suficiente para la adaptación por parte de todos los participantes.