



REGLAMENTO DEPORTIVO
XVI CAMPEONATO DE RALLY SLOT 1/24
DE MANRESA - 2020

1 - Organización.

Este campeonato está organizado por la escudería LLUM-LLAMP, que tiene su local social en la calle Bilbao n.º 13-13 bis-bjs. de Manresa, donde se llevarán a cabo las diferentes pruebas.

2 - Campeonato.

Estará formado por siete (7) rallies, de los cuales se tendrá en cuenta los seis (6) mejores resultados para establecer las diferentes clasificaciones.

Tienen abierta la participación los coches de los grupos WRC, SWRC, RGT, AC1 4x4. AC1 4x2 y C2

Se establecerán las clasificaciones por grupos, WRC, SWRC, RGT, AC1 4x4. AC1 4x2 y C2 y Copas de GRUPO SWRC: Damas, Infantiles.

3 - Desarrollo de los Rally's.

- Serán divididos en tres grupos: Asfalto y Asfalto-Hielo.
- Constarán de tres etapas enteras sin clasificatorias ni final, y se llevarán a cabo a una sola tanda el sábado tarda. Si se das el caso de mucha inscripción, se contemplará la posibilidad de abrir tanda domingo por la mañana.
- Se podrá participar en dos grupos, siempre que sean diferentes entre sí.

4 - Inscripciones.

Para poder participar a cualquier de las carreras se tendrá que hacer la PRE-INSCRIPCIÓN OBLIGATORIA por teléfono al 93.873.97.22 o al 660.95.84.80 vía WhatsApp de las 20,00 a 22,00 h. del viernes a jueves antes de la carrera.

5 - Carné de Ruta.

En el momento de empezar el rally cada piloto recibirá su carné de ruta que estará formado por una tarjeta personalizada y la correspondiente hoja de ruta. La tarjeta será la herramienta para poder desarrollar el rally y se tendrá que introducir al tarjetero instalado a cada tramo. Sin la introducción de esta a cada tramo y siguiendo la orden correspondiente, el participante no podrá iniciar su etapa, puesto que el tramo no se posará en funcionamiento. Una vez acabada cada tramo, el piloto será responsable de anotarse el tiempo realizado a la hoja de ruta. Estos datos servirán para poder aclarar posibles irregularidades en la manipulación de la tarjeta. Si estos datos no salen reflejadas a la tarjeta ni a la hoja de ruta, se aplicará el tiempo máximo del tramo en cuestión.

Aun así, el uso incorrecto de la tarjeta y su funcionamiento, como puede ser extracción antes de tiempo o mala colocación, puede derivar a diferentes penalizaciones, aplicando incluso el tiempo máximo de tramo.

6 - Orden de salida.

La primera carrera del campeonato y en la primera etapa, la orden será por grupos y por el correspondiente scratx conseguido en el campeonato anterior y dentro de las categorías del campeonato actual. WRC, SWRC, Copas de GRUPO SWRC: Damas, Infantiles, RGT, AC1 4x4. AC1 4x2 y C2.

La segunda y tercera etapa, será según la orden de scratx logrado en las diferentes etapas de la propia carrera.

Las siguientes carreras, se saldrá según la scratx correspondiendo al campeonato vigente y por la orden de grupos y copas denominado anteriormente.

Dentro del Grupo SWRC, se saldrá según el scratx del campeonato, sin tener en cuenta las diferentes copas incluidas dentro de este grupo.

7 - Dorsales.

Todos los participantes recibirán un distintivo adhesivo que se colocará en lugar visible de su vehículo y se tendrá que conservar durante todo el rally. La pérdida del dorsal mieda derivar a posible penalización.

8 - Parque Cerrado.

La entrada del coche al parque cerrado queda totalmente enmarcado dentro del horario establecido por la organización.

Este horario se tendrá que cumplir estrictamente por parte del pilotos participantes a la carrera, de este modo, la organización podrá verificar el vehículo con el tiempo suficiente y poder avisar, si se da el caso, al piloto correspondiente de la posible irregularidad detectada de su vehículo y así dar un tiempo prudente para enmendar la deficiencia y poder empezar la carrera dentro del horario establecido.

Todo vehículo no entrado en el parque cerrado dentro del tiempo establecido, podrá ser amonestado con la penalización pertinente.

Una vez empezada la carrera, antes del comienzo de cada etapa y desprendido de la final de esta, el coche de cada participante tendrá que permanecer en el parque cerrado para su verificación y a la espera del turno de salida de carrera bajo la responsabilidad de la organización, y dónde no podrá ser tocado ni manipulado por nadie incluido su piloto sin la autorización de los responsables de este parque cerrado.

Cada piloto será avisado con un tiempo prudencial antes de empezar cada etapa para poder posar a punto su coche así como para poder buscar la ayuda para ser asistido a los tramos.

Durante la carrera será responsabilidad de cada piloto y no de la Organización el hecho de buscarse su asistencia para efectuar la tanda correspondiente.

A las carreras en un número reducido de pilotos, la organización establecerá un sistema de asistencia de grupos de tres pilotos por el buen desarrollo de la carrera.

QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDA La ENTRADA AL PARQUE CERRADO A CUALQUIER PERSONA NO AUTORIZADA Y AJENA A LA ORGANIZACIÓN

9 - Control horario.

Cuando la organización lo crea oportuno, habrá un tiempo para recorrer todos los tramos, anotando un tiempo de salida y un tiempo previsto de entrada a la hoja de ruta de cada piloto.

Una vez acabada la etapa el participante tendrá que llevar el coche en el parque cerrado y se le anotará la hora de llegada. Si esta fuera posterior a la hora de llegada prevista, será penalizado con 10 según por cada minuto de retraso.

Si un piloto llega al tramo y se encuentra con pilotos precedentes tendrá que pedir bonificación al controlador de tramos que tendrá que ser de uno (1) minuto por cada piloto que haya haciendo cola, y servirá para ampliar la hora prevista de entrada al parque cerrado.

10 - Tiempo máximo.

Cada tramo tendrá un tiempo máximo para ser realizado y que se indicará en un lugar visible. Si un piloto lo superara, este quedará anotado en la tarjeta del piloto.

11 - Averías, manipulaciones y reparaciones al coche.

Todo vehículo que tenga una avería en plena carrera, este tendrá que acabar el tramo en que se encuentre, si no pudiera por el sedes propios medios, se le aplicará el tiempo máximo del tramo en cuestión.

Para su manipulación y reparación, se tendrá que pedir permiso a la organización o al comisario correspondiente de tramo, estos decidirán si la avería se puede resolver directamente al tramo o se tiene que hacer en el parque cerrado, esta reparación podrá ser provisional para que se pueda acabar la etapa, posteriormente, se permitirá al piloto efectuar la reparación correspondiente en el parque cerrado y fuera de carrera.

12 - Controladores y Cronometradores.

A cada rally habrá un controlador de tramos, persona que será totalmente responsable de estos y que podrá tomar las decisiones oportunas por el desarrollo del rally como de las bonificaciones o penalizaciones que se crea convenientes

Si la carrera lo requiere, al finalizar cada etapa, los pilotos tendrán que hacer de cronometradores a la tabla que se los asigne, siendo sustituidos por los participantes que lo precedan detrás suyo.

Cada participante tendrá que hacer de cronometrador tantas veces como etapas conste el rally.

El incumplimiento de esta norma, puede significar la exclusión de la carrera del participante.

13 - Verificaciones.

La organización verificará los coches al inicio de cada rally y podrá volverlo a hacer en cualquier momento del rally para comprobar que cumplan el reglamento técnico, si se detectaran anomalías, se aplicarán las penalizaciones correspondientes.

14 - Neumáticos.

A las carreras de asfalto, los neumáticos serán libres, sean de espuma o goma, se podrá hacer un solo cambio de neumáticos y siempre después de acabar una etapa. Los neumáticos tendrán que estar secos y no dejar ningún tipo de rastro de posible aditivo haciendo rodar el coche sobre una hoja blanca.

A las carreras de nieve o tierra, los neumáticos serán libres. Se podrá hacer un solo cambio de neumáticos independientemente del momento que se quiera hacer, pero siempre entre etapas.

Quedan prohibidos el neumáticos de silicona.

Esta totalmente prohibido el cambio y limpieza de neumáticos entre tramos durante la misma etapa, el coche tendrá que hacer todo el pase de la correspondiente etapa con el mismos neumáticos.

El piloto será totalmente responsable y consciente del estado de los neumáticos en que tomará parte a la correspondiente etapa.

En caso de que el piloto quiera cambiar los neumáticos, solo le será permitido entre etapa y etapa. Si este lo quieras hacer en medio de la etapa, podrá hacerlo bajo la autorización de la organización y con una penalización de 20 según por neumático.

Si el cambio se realiza sin autorización, la penalización a aplicar será exclusión de carrera.

15 - Salidas de Pista.

Si un coche sale de la pista se tiene que colocar en el lugar del incidente si se colocas en una posición más avanzada, el piloto podrá ser penalizado con 10 según por trozo de pista avanzado, siempre que no tenga lógica su nueva colocación.

Durante la disputa de un tramo cronometrado el coche tendrá que conservar en todo momento la carrocería enganchada al chasis y recórrelo por sus propios medios. Aun así, el paso por el corte de pista para marcar el tiempo de vuelta y la finalización de

tramo, tendrá que ser circulando el coche por la pista, si este al pasar por sobre el corte de pista no marcara, tendrá que volver el coche atrás y volver a pasar para marcar correctamente.

La observación de la reiteración e incumplimiento de estas normas, será penalizada con el tiempo máximo del tramo en cuestión e incluso con la Exclusión del Rally.

16 - Salida y Control Stop.

En cada tramo habrá una señal indicativa donde determinará la posición máxima atrasada que se podrá colocar el coche para probar la corriente del tramo hasta el punto para tomar la salida. Queda totalmente prohibido circular por el tramo de pista anterior a la señal antes de dar inicio al tramo cronometrado y o efectuar salida lanzada.

El incumplimiento de esta norma, significará la penalización de 30" por tramo y salida incorrecto.

17 - Conexiones y Mandos.

Cada pista estará equipada con un conector "Stop & *Go" tipo "Bananas" porque cada corredor pueda utilizar su propio mando. Este podrá ser de cualquier marca comercializada, aun así se permite la utilización elementos electrónicos externos al mando.

Si hay mal funcionamiento de la pista, será considerado como avería de pista, en este caso, el tramo se repetiría íntegramente siempre que quede demostrado este mal funcionamiento. Por el contrario cualquier error en el mando del participante, será considerada como una avería del coche, y en este caso no se podrá repetir el tramo, anotando el tiempo que corresponda.

18 - Reclamaciones.

Las reclamaciones dirigidas contra coches, pilotos u organizadores se tendrán que formular por escrito e irán acompañadas de una fianza de 50 €, que en caso de que la reclamación prospere serán devueltas. En caso contrario, quedarán a disposición de la organización el 50% de esta fianza como colaboración a la entidad y el otro 50% para el reclamado como indemnización.

participando que sea objeto de reclamación, tendrá el derecho a saber la identidad del reclamante.

El tiempo para presentar reclamaciones finalizará 10 minutos desprendido de finalizar el rally.

19 - Penalizaciones.

Las penalizaciones serán en forma de tiempo añadido al carné de ruta, exceptuando los casos que impliquen una exclusión directa. Las penalizaciones pueden ser administrativas o técnicas y sueño enumeradas al final del presente reglamento.

20 - Grupos.

Dentro de este 16º campeonato de Rally Slot de Manresa, puntúan los siguientes Grupos.

WRC, SWRC, RGT, AC1 4x4. AC1 4x2 y C2

COPAS GRUPO SWRC:

- Infantiles - Hasta 13 años cumplidos dentro del 2020
- Damas - Todas las féminas

TROFEO ESCUDERÍAS

- Por este trofeo, se tendrá en cuenta todos los puntos obtenidos en la clasificación general del campeonato por pilotos de una misma escudería. Por este trofeo no se descontará ningún resultado de las carreras.
- El piloto, al empezar la temporada, tendrán que confirmar la escudería a quien representan, podrán participar y puntuar todo el año por esta, pero si por algún motivo cambia de escudería, podrá participar y luchar por ella, pero no podrá aportar los puntos conseguidos finos el momento en el otro escudería.
- Por otro banda, cualquier piloto que no haya formado parte de una escudería y quiera integrarse a una, podrán hacerlo sin ningún problema, siempre que esté demostrada la no participación en ningún mes otro.
- Las escuderías de ámbito competitivo y que no tengan entidad propia, tendrán que estar formadas por un mínimo de cuatro (4) pilotos y formalizadas desde el primer momento en que quieran tomar parte en este trofeo.

- Para que este trofeo sea viable, tendrán que tener como mínimo una participación de tres escuderías en cinco de las pruebas del campeonato

21 - Puntuaciones.

Grupos

Puntuarán los veinte primeros clasificados de cada grupo y de la siguiente manera:

Class.	Punts	Class.	Punts
1	40	11	18
2	37	12	16
3	34	13	14
4	32	14	12
5	30	15	10
6	28	16	8
7	26	17	6
8	24	18	4
9	22	19	2
10	20	20	1

Por el Trofeo Escuderías, puntuarán los 2 primeros pilotos clasificados de cada escudería dentro de cada grupo, pueden puntuar en cada coche y grupo en que participe el piloto.

22 - Puntuación

El coche que no acabe la carrera, sea por avería o abandono, no obtendrá puntuación para la clasificación general.

Para la clasificación final del campeonato, se tendrán en cuenta los 6 mejores resultados de los 7 posibles.

23 - Empates.

En caso de empate al final de un rally, se tendrá en cuenta el tiempo del primer tramo de la primera etapa; si persistiera el empate el del segundo, y así sucesivamente.

En caso de empate al final del campeonato se tendrá en cuenta todas las puntuaciones posibles. Si persistiera el empate se deshará según el resultado del primer rally del campeonato.

24 - Premios.

Al final de Campeonato se hará entrega de los premios correspondientes a cada grupo y copa.

Para poder obtener los premios de final de campeonato, se tiene que haber tomado parte en un mínimo de 2 carreras dentro del mismo grupo o copa.

25 - Penalizaciones administrativas.

En el supuesto de que se tengan que aplicar varias penalizaciones, se aplicará únicamente la de mayor grado.

• Conducta no cívica o antideportiva.	Exclusión
• Pérdida o falsificación del carné de ruta o tarjeta.	Exclusión
• Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.	Exclusión
• Manipulación del coche fuera del parque cerrado sin permiso.	Exclusión
• Limpieza de los neumáticos durante la sección entre los tramos.	Exclusión
• Falsear los tiempos a la hoja de tramo.	Exclusión
• Rendirás en la salida del parque cerrado. Si un piloto en el momento de su salida no se está presente, se le aplicará la penalización correspondiente:	10"/por coche.
• Rendirás en la llegada al control horario.	10"/minuto
• Colocación de un coche salido en un lugar diferente.	10"/tramo/pista
• Cambio de ruedas entre tramos en caso de ruptura:	15"/ unidad
• Cambio de ruedas entre tramos no permitido:	Exclusión
• No apuntar el tiempo a la hoja de mesa o de ruta.	Tiempo máximo
• Salida lanzada.	Aviso / 10"
• Probar más de 2 veces el coche dentro de la zona permitida.	10"/por prueba.
• Probar el coche fuera de la zona permitida.	Tiempo máximo.
• Acumulación de más de 5 minutos de penalización,	Tiempo máximo de todos los tramos.

Penalizaciones técnicas.

• Vehículos que no cumplan el reglamento técnico y que no pueden ser reparadas.	Exclusión
• Anomalías en el motor.	Exclusión
• Uso de imanes suplementarios.	Exclusión
• Carrocería deformada.	Exclusión

• Trenes de ruedas o Guía no reglamentarios.	Exclusión
• Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.	Exclusión
• Anomalías en los neumáticos o neumáticos mojados en parque cerrado.	Cambiar
• Falta de piloto y/o copiloto o no reglamentarios.	60"
• Vidrios no reglamentarios.	30"
• Pérdida o rotura parcial con pérdida de material en los vidrios.	20"
• Rodes no tocan la pista.	20"
• Cables de guía visibles frontalmente en reposo.	20"
• Neumáticos incorrectos en diámetro o amplitud.	Cambiar
• Cambio neumáticos entre tramos con autorización	20"/unidad
• Cambio neumáticos entre tramos sin autorización	Exclusión
• Número de dorsales o placa de rally no reglamentarios.	Corregir/10"unidad
• Falta de ópticas delanteras o posteriores	Corregir/10"unidad
• Falta de retrovisor (mínimo un).	Corregir/10"unidad
• Falta de elementos estéticos de la carrocería.	Corregir/10"unidad
• Falta de elementos destierra interior (tablier, freno, cambio, asientos, extintor,...).	Corregir/10"unidad
• Falta de tapacubos en llantas.	Corregir/10"unidad
• Faros auxiliares no parejos.	Corregir/10"unidad
• *Llantes no cubiertas por el neumático (banda exterior).	Corregir/50"unidad
• Rodes que sobresalgan de la carrocería.	Corregir/50"unidad
• Rodes por dentro de la carrocería si el modelo original no las lleva así.	Corregir/50"unidad
• Motor mes bajo que el mínimo.	Corregir/Exclusión
• Pes por debajo el mínimo.	Corregir/10" gramo
• No tapar entradas de aire.	Corregir/10" unidad
• Falta de reproducción del motor interior cuánto se visible.	120"

Las penalizaciones no reflejadas al presente reglamento, se cogerá de referencia las establecidas al Reglamento Técnico CNR124

Cualquier situación no prevista, se estudiará y se aplicará la penalización correspondiente, incluso la posible exclusión de la carrera.

26 - Aceptación del Reglamento.

El hecho de inscribirse a una carrera organizada por la escudería Llum Llamp, sea de campeonato o no, supone el conocimiento y la plena aceptación del presente reglamento así como también de la aceptación de incluir las fotos realizadas durante las carreras a los reportajes gráficos que se publiquen en la página web, Facebook, Twitter o Instagram de nuestro club.

Si las interesados no desean y rechazan salir en estos reportajes gráficos, tendrán que comunicarlo mediante escrito dirigido a la Escudería Llum Llamp, C/. Bilbao, 13-13 bis. Bjs. - 08241 MANRESA, o bien a llumllampclubslot@gmail.es y automáticamente serán excluidos de estos reportajes.

La Organización y en su caso, el director de carrera, tendrá toda la potestad para tomar las decisiones oportunas en cualquier caso dudoso que salga durante la carrera o no reflejado al reglamento tanto deportivo como técnico.

La Organización no se hará responsable en ningún momento de la posible pérdida o sustracción de cualquier objeto personal o material de los participantes.

La Organización se reserva el Derecho a hacer cualquier cambio o modificación del presente reglamento previo aviso con un tiempo prudente para la información y conocimiento de los participantes.

La Organización se reserva el Derecho de aceptar o rechazar cualquier inscripción sin necesidad de dar ninguna explicación.

La Organización se reserva el Derecho de admisión al local.

